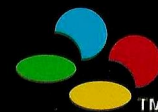


# Williams® ARCADE'S GREATEST HITS™

INSTRUCTION BOOKLET



Five Great Arcade Hits in One Package!



**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM™



T•HQ INTERNATIONAL LTD  
4 THE PARADE,  
EPSOM, SURREY KT18 5DH

**MIDWAY®**



Williams® Arcade's Greatest Hits™ ©1996 Midway Home Entertainment Inc.  
All rights reserved. Defender® ©1980, 1995, Defender® II ©1981, 1995,  
Joust® ©1982, 1995, Robotron® ©1982, 1995, Simstar® ©1982, 1995  
Williams Electronics Games, Inc. All rights reserved. Williams®, Defender®,  
Joust®, Robotron®, 2084®, and Simstar® are registered trademarks of  
Williams Electronics Games Inc. Midway is a registered trademark of  
Midway Games Inc. Used by permission. Developed by Digital Eclipse Software, Inc.  
Emulation software ©1995, 1996 Digital Eclipse Software, Inc. Digital  
Eclipse™ is a trademark of Digital Eclipse Software, Inc.

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHÉTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTUD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKENDE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM. DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERÅ ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER. FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÅR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.



**WARNING :** PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

**ATTENTION :** VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

**HINWEIS :** BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

**ATTENZIONE :** LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

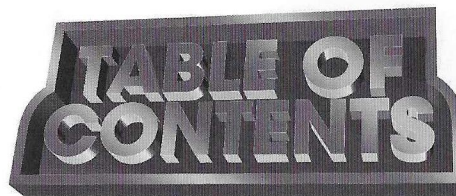
**ADVERTENCIA :** POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

**WAARSCHUWING :** LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELCASETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

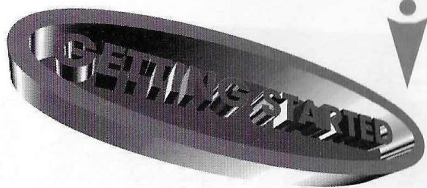
**OBS :** LÅS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÅRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÅNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

**ADVARSEL :** LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

**VAROITUS :** LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.



- • • • • GETTING STARTED ..... 3
- • • • • GAME SELECTION ..... 4
- • • • • IN-GAME OPTIONS ..... 6
- • • • • CONTROLLING THE GAMES ..... 7
- • • • • ROBOTRON ..... 7
- • • • • DEFENDER ..... 8
- • • • • DEFENDER II ..... 9
- • • • • SINISTAR ..... 9
- • • • • JOUST ..... 10
- CREDITS ..... 11
- WARRANTY ..... 12
- HIGH SCORES ..... 33



1. Turn the power OFF on your Super NES.

**WARNING: Never try to insert or remove a Game Pak when the power is ON!**

2. Make sure a controller is plugged into the #1 port on the Super NES system.

3. Insert the Game Pak into the slot on the Super NES. Press firmly to lock the Game Pak in place.

4. Turn the power switch ON.

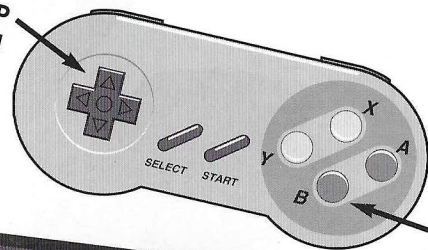
5. When you see the **Arcade's Greatest Hits™** Title Screen, press START to begin the game.



## GAME SELECTION

After the intro you will see the game select screen. This is where you select which of the classic games you wish to play. Use the **Control Pad** to move the arrows up and down and then press any button to select a game. If you wait a few seconds before selecting a game, a demo will run. Press any button to end the demo.

MOVE  
ARROWS UP  
AND DOWN



PLAY  
SELECTED  
GAME



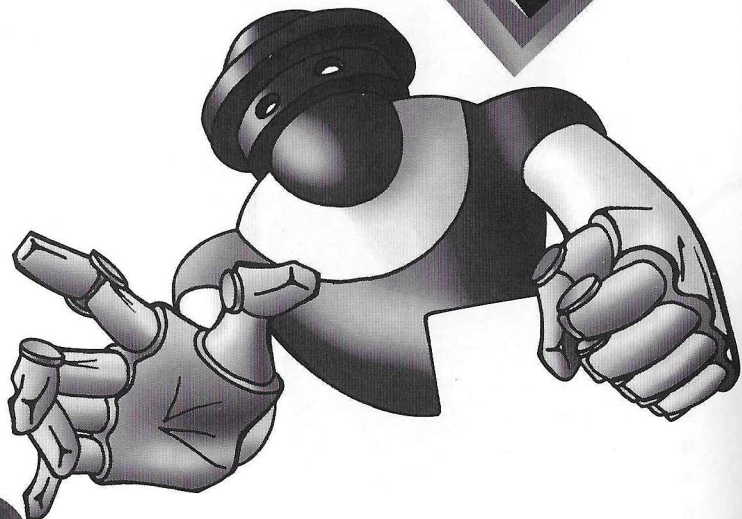
After you have selected a game, you will see the Game Start Screen. Use the **Control Pad** to move the arrows up and down and press any button to make a selection. Your choices are:

**1 PLAYER START** Begin one player game.

**2 PLAYER START** Begin two player game.

**GAME OPTIONS** Go to Game Options Screen.

**EXIT** Go back to Game Select Screen.



## IN-GAME OPTIONS

When you choose **GAME OPTIONS** from the Game Start Screen, you will then see the screen below. Use the **Control Pad** to move the arrows up and down and press any button to adjust the options. Here you are able to change game difficulty, number of lives and many other options. If you select **RESET OPTIONS**, the game options will be restored to the original settings. Selecting **EXIT** will return you to the Game Start Screen where you can jump into the fun!



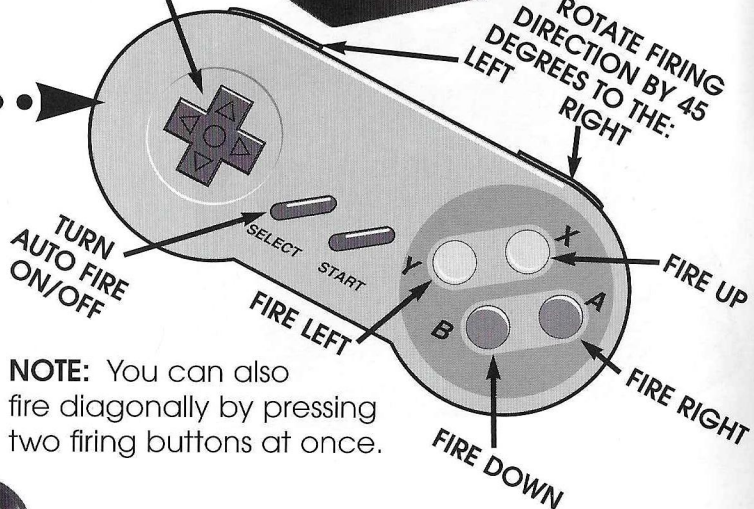
# CONTROLLING THE GAMES!

Before you get started here are a couple of helpful general controls. Pressing **START** will pause the game, and to abort the game press **L, R, SELECT** and **START** at the same time. The following diagrams show you how to control game play for hours of fun.

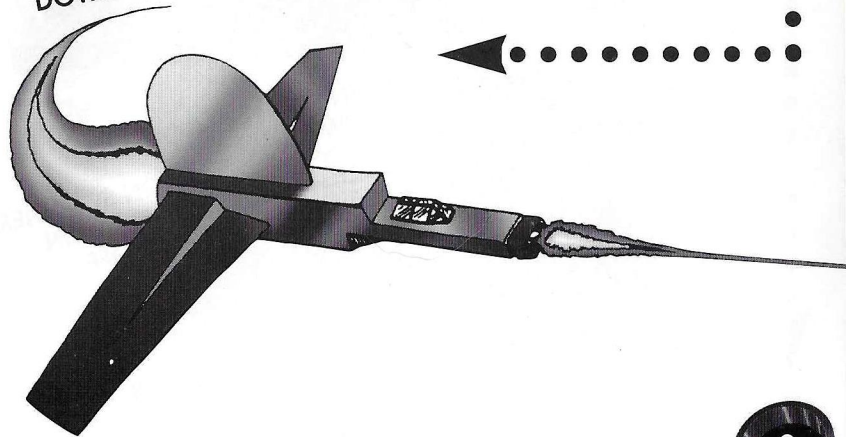
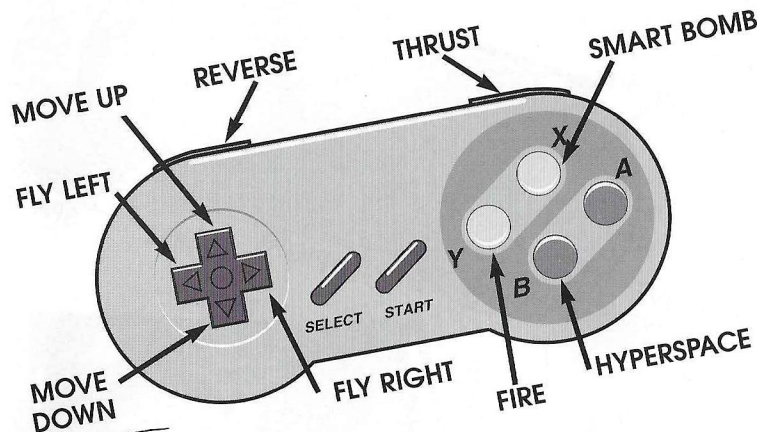
MOVE PLAYER  
IN ALL  
DIRECTIONS

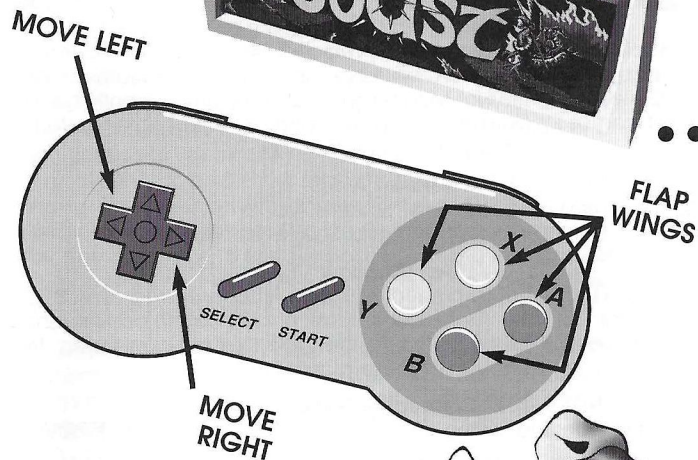
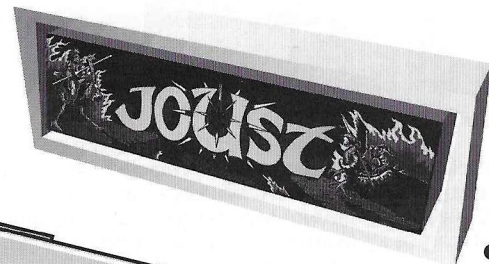
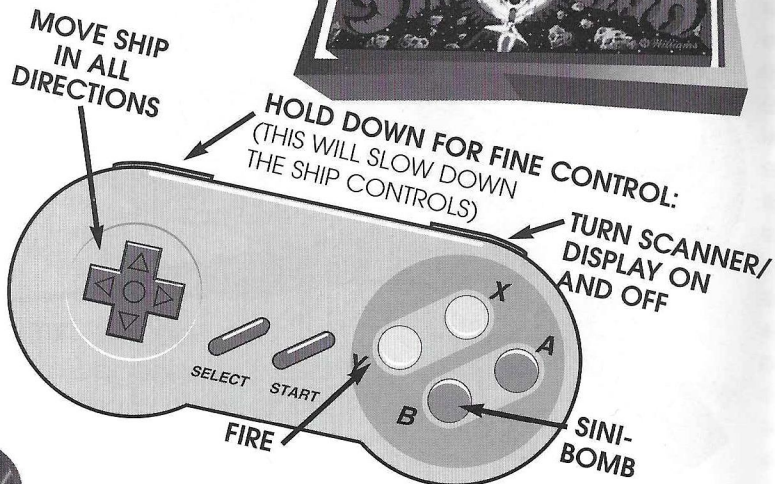
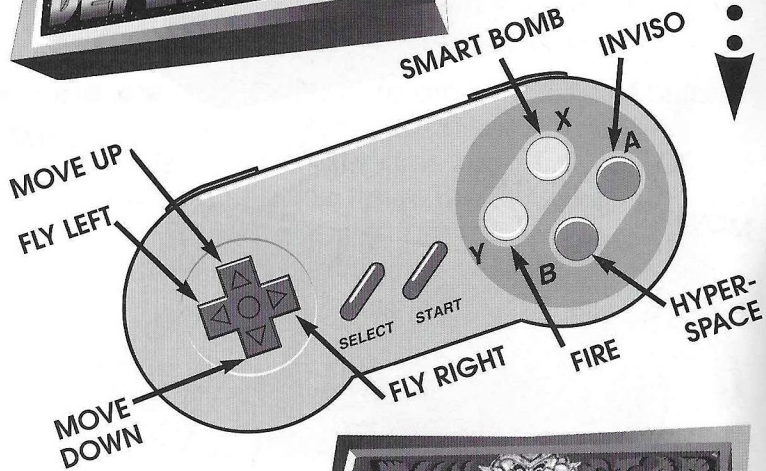


ROTATE FIRING  
DIRECTION BY 45  
DEGREES TO THE:  
LEFT



**NOTE:** You can also fire diagonally by pressing two firing buttons at once.





**NOTE:** Only in Joust are both controllers used in Two player mode.



# CREDITS

## DIGITAL ECLIPSE TEAM

Digital Eclipse Software, Inc. has developed and published several successful commercial software packages including the Williams Digital Arcade Collector's Series for Macintosh. The company currently has a number of games for personal computers and next generation systems in advanced production.

### **Andrew Ayre**

Andrew served as Producer of Williams Arcade's Greatest Hits™ and is President of Digital Eclipse Software.

### **Jeff Vavasour**

Jeff was the Lead Programmer on Williams Arcade's Greatest Hits, responsible for Defender, Defender II, Joust, and Robotron conversions as well as the design of the selection interface. Jeff just can't seem to get enough of these classic games!

### **Christopher Burke**

Chris was responsible for the conversion of Sinistar as well as its new features.

### **John Kowalski**

John did the sound conversion and programming for all the games.

### **Bert Monroy**

Bert was responsible for the detailed game selection artwork.

## Image Impressions

Image Impressions did much of the graphics conversion for this game.

## WILLIAMS ENTERTAINMENT TEAM

**Debbie Austin, Jon Mongelluzzo,  
Shawn Murphy, Dave Young**  
Print Design and Production

**Jason Shigenaka**  
Lead Tester

**Jason Barnes, Jeff Truax, Ben Larkin, Sunny Chu, Dallas Nunn**  
Williams Entertainment Testing

**Brian Lowe, Curtis Cherrington, Brian Loke,  
Mike Rubinelli, Jim Flaharty**  
Special Thanks

# WARRANTY

T•HQ International Ltd warrants to the original purchaser of this T•HQ International Ltd product that the medium on which the computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This T•HQ International Ltd software is sold "as is", without express or implied warranty of any kind, and T•HQ International Ltd is not liable for any losses or damage of any kind resulting from use of this program. T•HQ International Ltd agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any T•HQ International Ltd product, postage paid, with proof of purchase, at its Customer Service Centre. Replacement of the Game Pak, free of charge to the original purchaser is the full extent of our liability. Please mail to T•HQ International Ltd, 4 The Parade, Epsom, Surrey, KT18 5DH. Please allow 28 days from dispatch for return of your Game Pak.

This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the T•HQ International Ltd product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING OR OBLIGATE T•HQ INTERNATIONAL LTD. ANY IMPLIED WARRANTIES OF APPLICABILITY TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL T•HQ INTERNATIONAL LTD BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS T•HQ INTERNATIONAL LTD PRODUCT. THIS IN NO WAY AFFECTS YOUR STATUTORY RIGHTS.

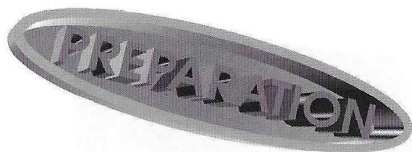
This computer program and its associated documentation and materials are protected by both National and International copyright law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation, hiring, lending, broadcasting and public performances are prohibited without express written permission of T•HQ International Ltd.

**T•HQ International Ltd**  
**4 The Parade, Epsom, Surrey KT18 5DH**



## TABLE DES MATIERES

•••••	PREPARATION.....	15
•	SELECTION DU JEU.....	16
•	OPTIONS DE DEBUT DE JEU.....	18
•	CONTROLE DES JEUX.....	19
•	ROBOTRON.....	19
•	DEFENDER.....	20
••••▶	DEFENDER II.....	21
	SINISTAR.....	21
	JOUST.....	22
	SCORES ELEVES.....	33



1. Mettez l'interrupteur de puissance en position OFF (fermé) sur votre Super NES.

**ATTENTION: Il ne faut jamais introduire ou sortir un jeu si l'interrupteur de puissance est en position ON (ouvert).**

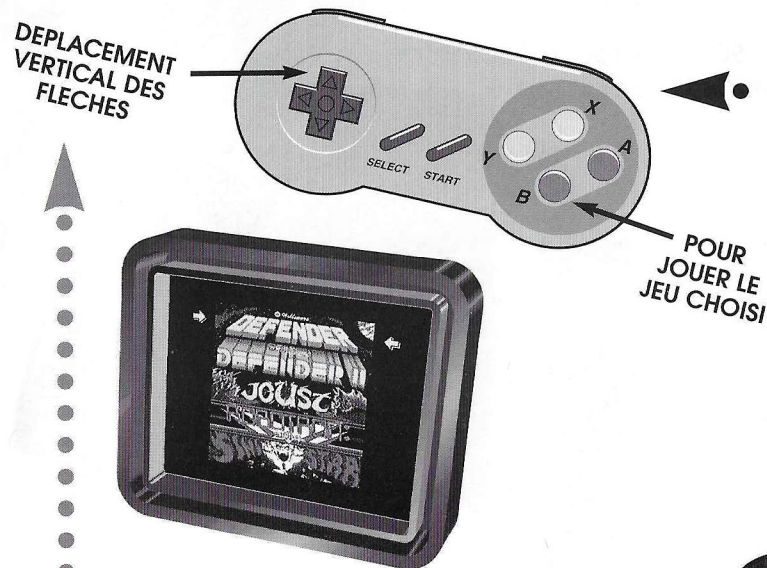
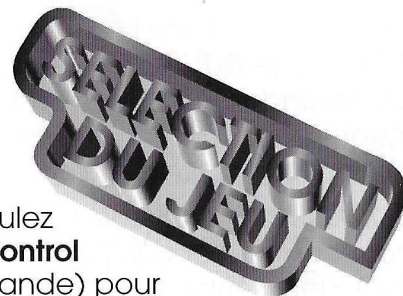
2. Assurez-vous qu'un contrôleur est branché dans le port #1 de l'appareil Super NES.
3. Introduisez le jeu dans la fente du Super NES. Appuyez fermement pour bien faire entrer le jeu.
4. Mettez l'interrupteur de puissance en position ON.
5. Quand vous voyez l'écran titre **Arcade's Greatest Hits™**, appuyez sur START (DEMARRAGE) pour commencer le jeu.



Après l'introduction du jeu, vous voyez l'écran de sélection du jeu.

C'est là que vous choisissez l'un des jeux classiques que vous voulez jouer. Servez-vous du **Control Pad** (Clavier de commande) pour

déplacer les flèches verticalement, puis appuyez sur une touche quelconque pour choisir un jeu. Si vous attendez quelques secondes avant de choisir un jeu, une démonstration des jeux aura lieu. Appuyez sur une touche quelconque pour mettre fin à la démonstration.



Après la sélection du jeu, vous obtenez l'écran de Démarrage du Jeu. Servez-vous du **Clavier de Commande** pour déplacer les flèches verticalement et appuyez sur une touche quelconque pour choisir. Vous pouvez choisir entre:

### DEMARRAGE 1 JOUEUR

pour commencer un jeu avec un joueur seulement.

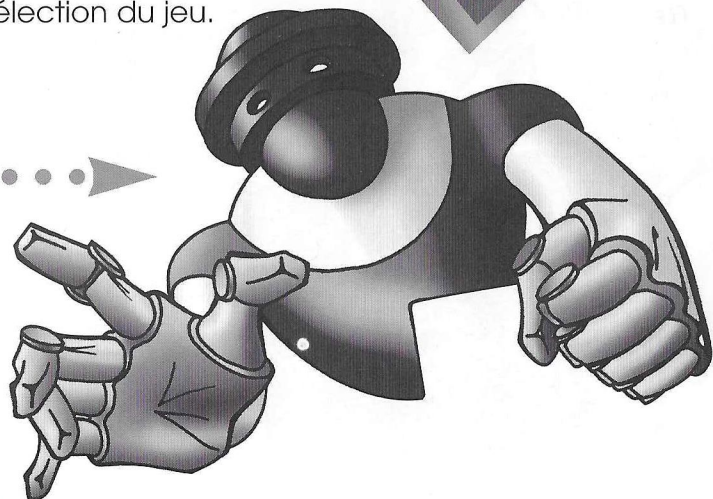
### DEMARRAGE 2 JOUEURS

pour commencer un jeu avec deux joueurs.

### OPTIONS JEU

amène à l'écran Options jeu.

**SORTIE** retour à l'écran de Sélection du jeu.



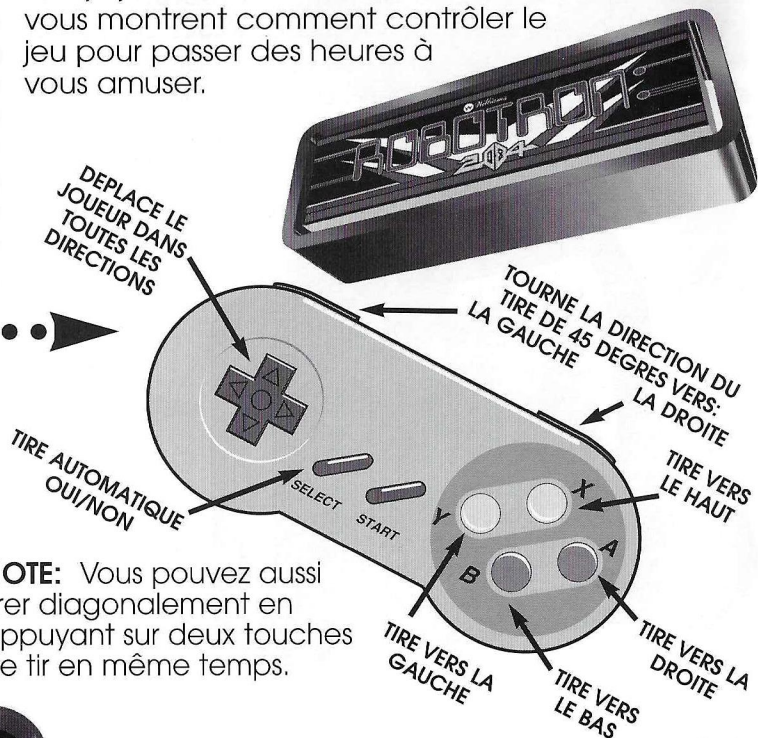
## OPTIONS DE DEBUT DE JEU

Si vous choisissez **GAME OPTIONS** (Options en début de jeu) sur l'écran Game Start (Démarrage du jeu), vous obtenez un écran comme celui que vous voyez ci-dessous. Servez-vous du **Clavier de Commande** pour déplacer les flèches verticalement. Appuyez sur une touche quelconque pour modifier les options. Vous pouvez ainsi changer la difficulté du jeu, le nombre de vies et d'autres options. Si vous choisissez **RESET OPTIONS** (Remise à zéro des options), les options du jeu retournent au stade d'origine. La sélection de **EXIT** (Sortie) vous renvoie à l'écran Démarrage du Jeu, et vous pouvez commencer à vous amuser.

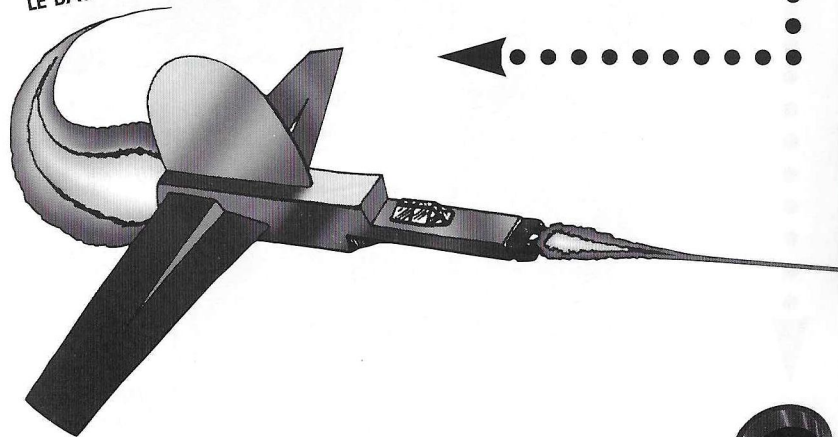
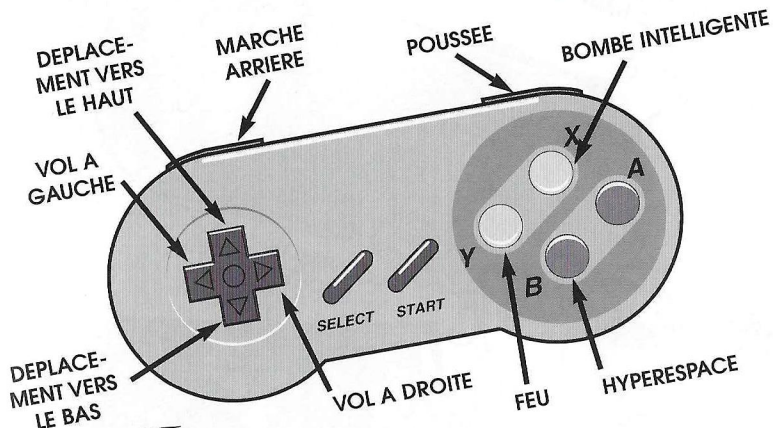
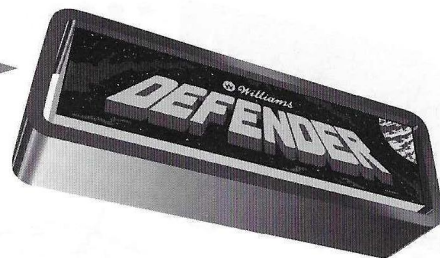


# CONTROLE DES JEUX

Avant de commencer, voici quelques commandes générales utiles. Si vous appuyez sur **START** (Démarrage), le jeu s'arrête temporairement (pause). Pour arrêter le jeu, appuyez simultanément sur **L, R, SELECT** et **START**. Les schémas ci-dessous vous montrent comment contrôler le jeu pour passer des heures à vous amuser.



**NOTE:** Vous pouvez aussi tirer diagonalement en appuyant sur deux touches de tir en même temps.

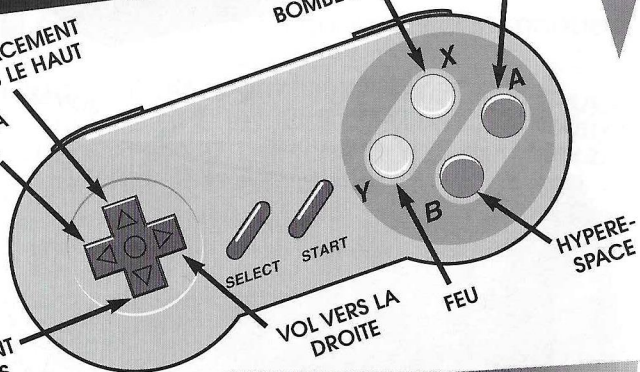




BOMBE INTELLIGENTE  
INVISO

DEPLACEMENT  
VERS LE HAUT

VOL VERS LA  
GAUCHE



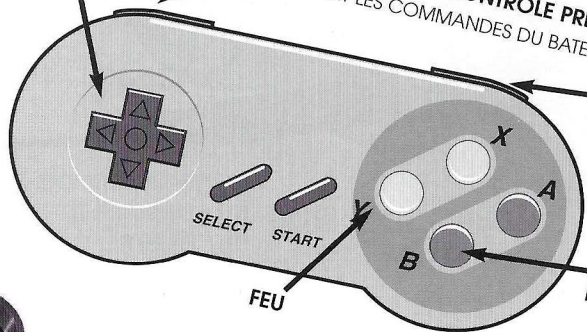
DEPLACEMENT  
VERS LE BAS

VOL VERS LA  
DROITE

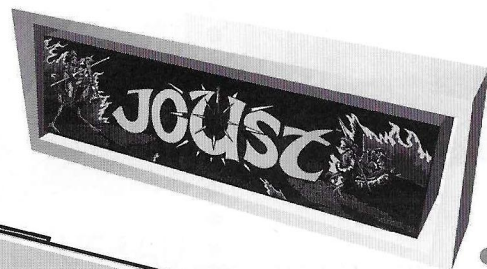


DEPLACE LE  
BATEAU  
DANS TOUTES LES  
DIRECTIONS

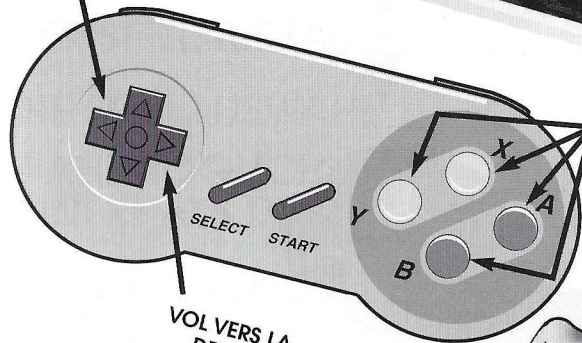
NE PAS LACHER POUR CONTROLE PRECIS:  
(CECI RALENTIT LES COMMANDES DU BATEAU)



MET AFFICHAGE  
DU SCANNER EN  
POSITION  
MARCHÉ ET  
ARRÊT



DEPLACEMENT  
VERS LA GAUCHE



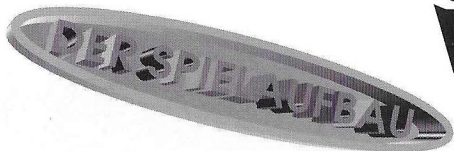
BATTEMENT  
D'AILES

VOL VERS LA  
DROITE

**NOTE:** C'est uniquement dans le jeu de Joust que les deux contrôleurs s'emploient en mode 2 joueurs.







1. Schalten Sie den Strom an Ihrem Super NES aus (OFF).

**ACHTUNG:** Versuchen Sie nie, eine Game Pak Kassette einzulegen oder zu entfernen, wenn der Strom eingeschaltet (ON) ist!

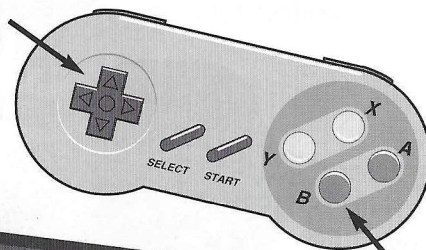
2. Vergewissern Sie sich, daß ein Steuergerät mit der Anschlußbuchse Nr. 1 an dem Super NES System verbunden ist.
3. Legen Sie die Game Pak Kassette in den Schlitz am Super NES. Drücken Sie fest zu, um das Game Pak sicher zu plazieren.
4. Schalten Sie den Stromschalter ein (ON).
5. Wenn Sie den Bildschirm mit dem Titel **Arcade's Greatest Hits™** sehen, drücken Sie die START-Taste, um mit dem Spiel zu beginnen.



Nach der Spieleinführung sehen Sie den Bildschirm für die Spielauswahl. Hier wählen Sie aus, welches der klassischen Spiele Sie spielen möchten. Benutzen Sie die **Richtungskontrolle**, um die Pfeile nach oben und unten zu bewegen; drücken Sie anschließend eine beliebige Taste, um ein Spiel auszusuchen. Wenn Sie ein paar Sekunden warten, bevor Sie ein Spiel auswählen, läuft eine Demonstration der Spiele ab. Drücken Sie eine beliebige Taste, um diese Demonstration zu beenden.



BEWEGEN SIE  
DIE PFEILE NACH  
OBEN UND UNTEN



SPIELEN SIE DAS  
GEWÜNSCHTE  
SPIEL



Nachdem Sie ein Spiel ausgesucht haben, sehen Sie den Bildschirm für den Spielbeginn (Game Start). Benutzen Sie die **Richtungskontrolle**, um die Pfeile nach oben und unten zu bewegen, und drücken Sie eine beliebige Taste, um Ihre Wahl zu treffen. Ihre Wahlmöglichkeiten sind:

### 1 PLAYER START

Beginnen Sie ein Spiel mit einem Spieler.

### 2 PLAYER START

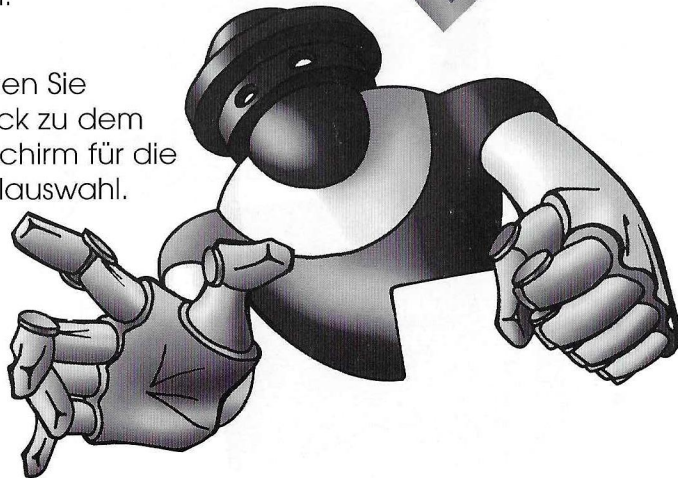
Beginnen Sie ein Spiel mit zwei Spielern.

### GAME OPTIONS

Gehen Sie zu dem Bildschirm mit den Wahlmöglichkeiten für das Spiel.

### EXIT

Gehen Sie zurück zu dem Bildschirm für die Spielauswahl.



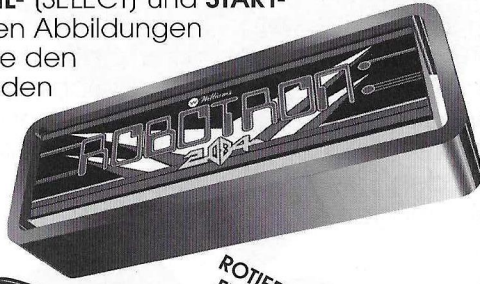
## WAHLMÖGLICHKEITEN INNERHALB DER SPIELE

Wenn Sie **Wahlmöglichkeiten für das Spiel** auf dem Bildschirm für den Spielbeginn gewählt haben, dann sehen Sie den unten abgebildeten Bildschirm. Benutzen Sie die **Richtungskontrolle**, um die Pfeile nach oben und unten zu bewegen, und drücken Sie eine beliebige Taste, um die Wahlmöglichkeiten zu regulieren. Hier haben Sie die Gelegenheit, den Schwierigkeitsgrad des Spiels, die Zahl der Leben und viele andere Wahlmöglichkeiten zu verändern. Wenn Sie **Neueinstellung der Wahlmöglichkeiten** wählen, dann werden die Wahlmöglichkeiten für das Spiel wieder auf die ursprünglichen Einstellungen zurückgestellt. Die Wahl von **EXIT** bringt Sie zum Bildschirm für den Spielbeginn zurück, wo Sie voll ins Vergnügen springen können!



# DIE STEUERUNG DER SPIELE

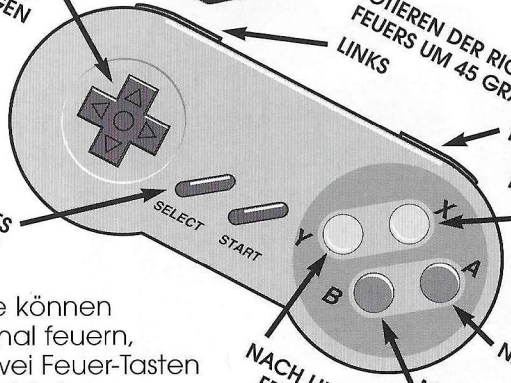
Hier sind ein paar hilfreiche Hinweise für die Spielsteuerung, bevor Sie mit dem Spielen beginnen. Das Drücken der **START**-Taste bewirkt eine Pause bzw. Spielunterbrechung. Um das Spiel abubrechen, drücken Sie gleichzeitig die Richtungskontrolle nach **links** und **rechts** und die **WAHL**- (SELECT) und **START**-Tasten. Die folgenden Abbildungen zeigen Ihnen, wie Sie den Spielverlauf für Stunden voller Vergnügen steuern.



DEN SPIELER IN ALLE RICHTUNGEN BEWEGEN

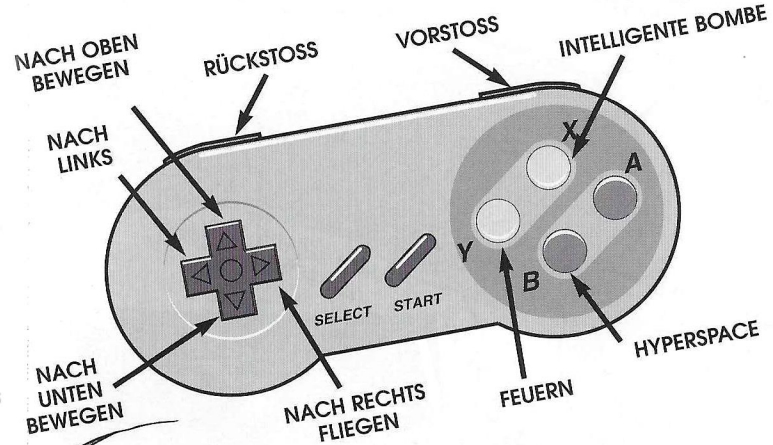
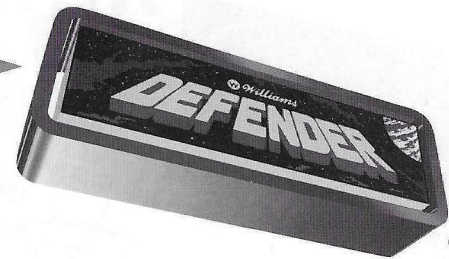
ROTIEREN DER RICHTUNG DES FEUERS UM 45 GRAD NACH: LINKS RECHTS

AUTOMATISCHES FEUERN EIN/AUS SCHALTEN

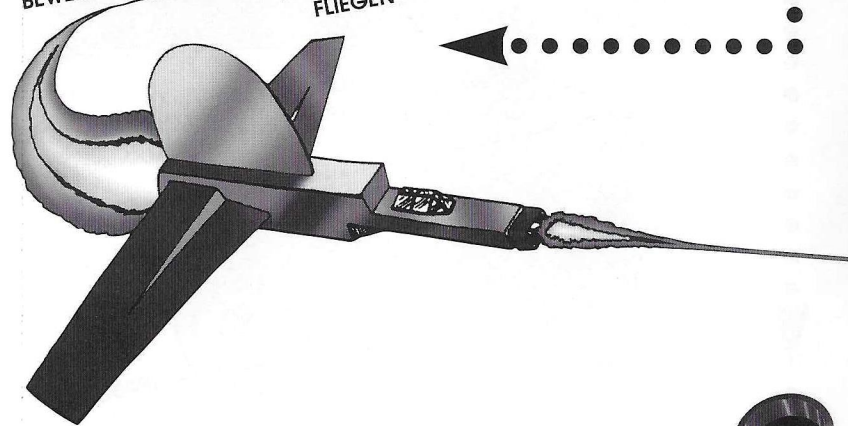


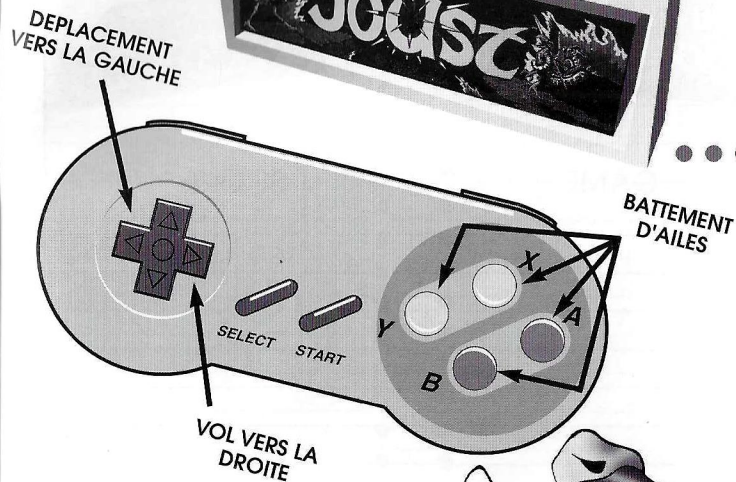
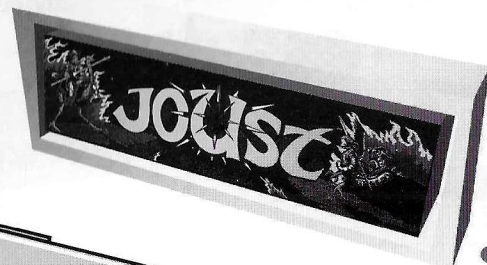
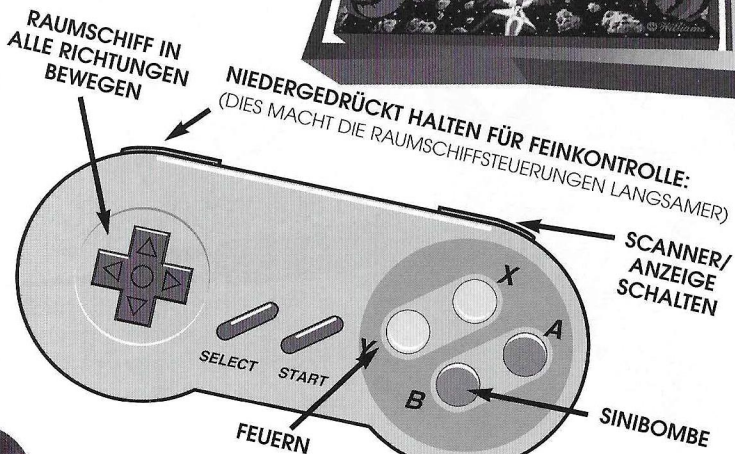
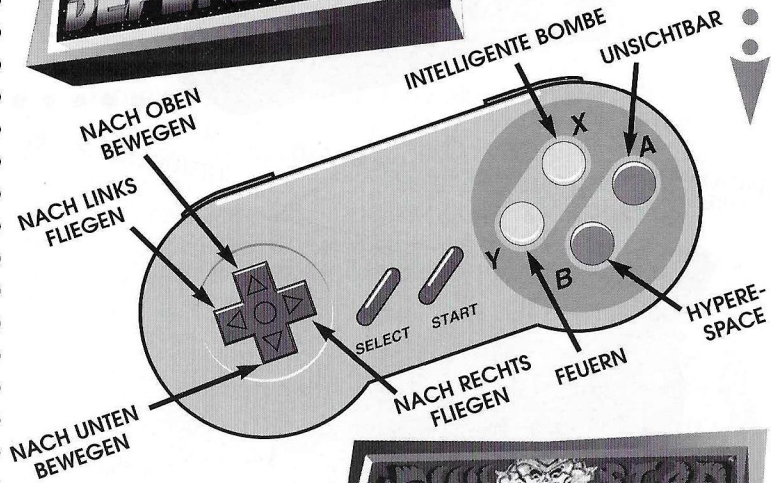
**HINWEIS:** Sie können auch diagonal feuern, indem Sie zwei Feuer-Tasten gleichzeitig drücken.

NACH OBEN FEUERN  
NACH UNTEN FEUERN  
NACH LINKS FEUERN  
NACH RECHTS FEUERN



NACH OBEN BEWEGEN  
RÜCKSTOSS  
VORSTOSS  
INTELLIGENTE BOMBE  
NACH LINKS  
NACH UNTEN BEWEGEN  
NACH RECHTS FLIEGEN  
FEUERN  
HYPERSPACE





**NOTE:** C'est uniquement dans le jeu de Joust que les deux contrôleurs s'emploient en mode 2 joueurs.



